**Yahtzee**

# Use cases

* **Helpfunctie:**
* Speler start de applicatie
* Er verschijnt een scherm met het yahtzeespel
* Hierop bevinden zicht verschillende knoppen. Zo ook een Help!-knop.
* De speler klikt op de helpknop en er opent een nieuw scherm met meer uitleg over de functionaliteit van het spel
* De speler leest de informatie in de helpfunctie
* Wanneer de speler klaar is met lezen klikt hij op de knop ‘back’ die zich onderaan het scherm bevindt.
* De speler keert terug naar het yahtzeescherm